

VATICANO

Il gioco si compone di un mazzo di 55 carte:

- N. 1 serie di 10 carte che raffigurano le Guardie
- N. 1 serie di 10 carte che raffigurano le Ombre
- N. 1 serie di 16 carte/armi delle Guardie
- N. 1 serie di 16 carte/armi delle Ombre
- N. 2 carte LEGENDA utili ai giocatori per capire come le armi interagiscono
- N.1 carta TESORO DI S. PIETRO

Scopo del gioco:

Lo scopo dei giocatori è quello di vincere per primi due partite, eliminando tutti i personaggi dell'avversario.

Preparazione del gioco:

I giocatori decidono chi impersona le Guardie e chi le Ombre.

I giocatori dividono poi le carte personaggi e armi in 4 mazzi distinti: Guardie, Ombre,

Armi delle Guardie e Armi delle Ombre, e li mischiano, le Guardie ricevono la carta del Tesoro, che collocano nel mezzo del tavolo davanti a sè.

Svolgimento del gioco:

Ogni giocatore pesca 5 personaggi e 5 carte/arma dai suoi mazzi, queste formeranno la sua squadra e la sua dotazione iniziale per la partita.

Poi ogni avversario pone visibili sul tavolo i suoi cinque personaggi e successivamente ad ognuno assegna una carta/arma coperta tra quelle in suo possesso.

La partita si divide ora in una serie di sfide/scontri in cui i giocatori a turno attaccano gli avversari fino a che tutti i loro personaggi compiono un attacco, o gli avversari sono tutti eliminati.

E' permesso attaccare un personaggio avversario più volte nello stesso turno con personaggi diversi.

-PRIMO TURNO-

SEQUENZA DI ATTACCO

- I giocatori sorteggiano chi sarà il primo ad attaccare l'altro.
- Il primo giocatore sceglie un suo personaggio che sarà l'attaccante e un personaggio avversario che sarà il difensore.
- Il giocatore decide se vuole attaccare con l'arma offensiva del personaggio (caratterizzata dal colore di fondo rosso) o con un'altra arma offensiva che gli ha assegnato con una carta/arma nella fase precedente.
- La carta del personaggio attaccante viene ruotata di 90° per segnalare il suo attacco e la carta/arma assegnata viene scoperta
- Il giocatore attaccato scopre anche lui adesso la carta/arma assegnata al suo personaggio e la lascia scoperta
- I due avversari controllano se l'arma dell'attaccante è stata fermata dalla corrispondente carta di difesa (come si

- può vedere sulla CARTA-LEGENDA)
- In caso affermativo lo scontro termina senza altri effetti e i ruoli dei giocatori si invertono
 - Se invece l'attacco non è stato fermato con successo, il personaggio attaccato viene eliminato dalla partita e la carta/arma che aveva viene rimessa in fondo al suo mazzo delle carte/armi.
 - Anche in questo secondo caso lo scontro termina e i ruoli dei giocatori si invertono: l'attaccante diviene difensore e viceversa.

Gli attacchi continuano alternativamente fino a che un giocatore non può più effettuare attacchi perché tutti i suoi personaggi sono già ruotati di 90° (cioè hanno già attaccato) oppure sconfitti. E' possibile, anzi molto probabile, che ad uno dei due giocatori alla fine di un turno, rimanga uno o più personaggi inutilizzati.

A questo punto il turno è finito e si prepara il successivo come descritto qui sotto.

CARTA PERSONAGGIO "Albert"

Questa carta è girata sul fianco a indicare che questo personaggio ha eseguito un **ATTACCO** durante il turno



CARTA PERSONAGGIO "Martin"

ATTACCO = PISTOLA
DIFESA = ELMO



CARTA ARMI GUARDIE usata per "Albert"

ARMA di **ATTACCO**=SPADA
(viene annullata da
carta difesa 'catena')
ARMA di **DIFESA**=SPADA
(annulla attacco da 'corda')



**CARTA ARMI
GUARDIE assegnata
a "Martin"**

-TURNI SUCCESSIVI-

I giocatori recuperano le carte/armi dei personaggi ancora in gioco e le riassegnano nuovamente come preferiscono e, se lo vogliono, possono scartarne alcune o tutte e sostituirle con altrettante carte pescate dal loro mazzo Armi.

La **SEQUENZA DI ATTACCO** segue poi la stessa successione dei punti del primo turno.

I turni continuano fino a che un giocatore elimina l'ultimo personaggio avversario. A quel punto la partita è finita e il vincitore riceve in premio la carta del Tesoro di S. Pietro.

Si procede ad una successiva partita con le stesse regole, fino a che uno dei due avversari non ottiene una seconda vittoria, a quel punto il gioco termina con la sua **VITTORIA FINALE**.

Visitateci su: **www.italypromo.com**