

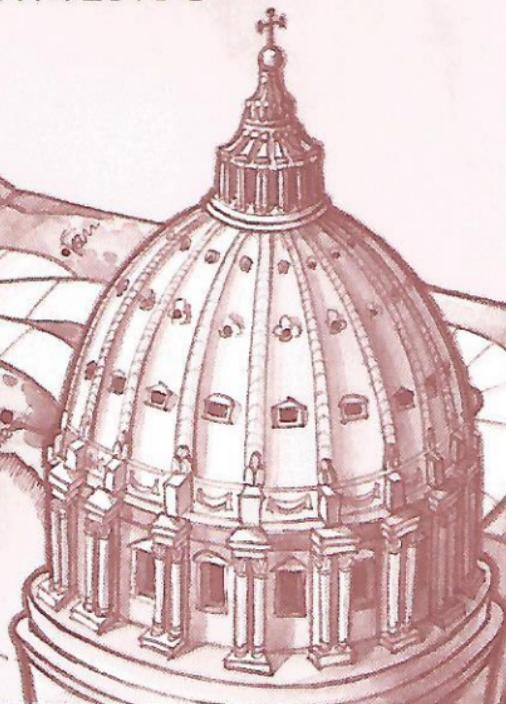
JUBILAEUM

IL GIOCO DEL GIUBILEO A.D. 2000

REGOLAMENTO

SULLE
ORME
DEI PRIMI
PELLEGRINI
VERSO ROMA

i Giochi
EDB



JUBILAEUM

IL GIOCO DEL GIUBILEO

JUBILAEUM è un gioco rievocativo del primo Giubileo indetto da Bonifacio VIII nell'anno 1300. Nel Medio Evo il pellegrinaggio verso i luoghi della fede era un forte desiderio che non tutti riuscivano a realizzare. Il cammino era una prova di maturità, d'iniziazione, di crescita spirituale e di conoscenza umana che trasformava colui che lo intraprendeva. Tutti erano accomunati durante questo percorso di purificazione e le strade più importanti dell'epoca, le vie romee, erano affollate come ai giorni nostri. La via Francigena è una di queste e vi proponiamo di avventurarvi in questo itinerario medievale. Ogni giocatore (o squadra) sceglie un personaggio che viene spostato lungo i percorsi colorati degli assi viari rappresentati sul tabellone. Scopo del gioco è di superare le difficoltà del viaggio e arrivare alla Città eterna per completare il tragitto di fede, raggiungere i luoghi segnati, fra i quali, le sette Basiliche e guadagnare così l'indulgenza. Vince la partita il primo giocatore che arriva a completare questo percorso.



DOTAZIONE DEL GIOCO

- 1 Tabellone di gioco
- 1 Dado a 6 facce (numerato 1,1,2,2,3,3)
- 8 Segnalini-personaggio
- (2 Mercanti, 2 Pellegrini, 2 Chierici, 2 Guerrieri)
- 12 Carte MAPPA colorate
- (3 blu, 3 verdi, 3 rosse, 3 gialle)
- 1 Mazzo di carte EVENTI (100 carte)
- 1 Mazzo di carte DOMANDE JUBILAEUM (240 carte)
- 150 Monete (125 da 1 SOLDO e 25 da 5 SOLDI)



PREPARAZIONE DEL GIOCO

Si sorteggia l'ordine di gioco (con il dado o con altro sistema) e il giocatore con il punteggio più alto sarà il primo a giocare, seguito dal giocatore alla sua sinistra e così via in senso orario.

Il primo giocatore sceglie quindi una Carta MAPPA e un segnalino-personaggio tra quelli in dotazione. D'ora in avanti il suo personaggio sarà quello scelto, ma sarà possibile che cambi il suo percorso in seguito alle Carte EVENTI. Il secondo giocatore sceglierà ora una Carta MAPPA ed un segnalino-personaggio tra quelli rimasti e così via per gli altri giocatori.

Solo nel caso di un numero di giocatori superiore a quattro è permesso scegliere un percorso o un personaggio già scelti da un giocatore precedente nel turno.

Un giocatore si prende la responsabilità di fungere da Banco, e distribuisce a ogni partecipante monete per un importo di 25 SOLDI. Inoltre d'ora in poi sarà lui che ritirerà o distribuirà le monete nel corso del gioco a seconda delle necessità del percorso. Infine prima di iniziare a giocare bisogna mescolare i due mazzi di carte in dotazione (EVENTI e DOMANDE JUBILAEUM) e posizionarli sul tabellone di gioco.



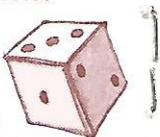
I PERSONAGGI

I giocatori possono scegliere tra quattro diversi tipi di personaggi medievali simbolici che sono: il **Guerriero**, il **Chierico**, il **Pellegrino**, il **Mercante**. Per ognuno di questi personaggi sono disponibili due segnalini (quando si gioca in più di quattro giocatori).

COME SI GIOCA

PRIMA PARTE DEL PERCORSO DEL GIUBILEO LE VIE PER GIUNGERE A ROMA

A ogni turno il giocatore tira il dado e avanza di tante caselle quanto indicato dal punteggio del dado lungo il percorso contraddistinto dal colore della sua Carta MAPPA per (il colore del percorso è indicato dalla riga colorata sul bordo del percorso). **Attenzione: per alcuni colori ci sono tratti di percorso comuni; questo non significa che si possa passare a un altro percorso senza averne avuta l'indicazione da una Carta EVENTI.**



Al termine del suo movimento il giocatore ha tre possibili conclusioni della mossa:

- 1 Termina su una casella di "campagna" (caselle senza simboli). In questo caso prende una Carta EVENTI (dal mazzo) e si attiene alle indicazioni su di esse riportate.
- 2 Termina su una casella speciale che non corrisponde al suo personaggio (v. Tabella personaggi/luoghi più avanti). In questo caso deve pagare un SOLDO o restare fermo un turno se non ne ha più.
- 3 Termina sulla casella corrispondente al suo personaggio (v. Tabella personaggi/luoghi più avanti). In tal caso il giocatore resta fermo il turno successivo, ma guadagna un SOLDO dal Banco.

Naturalmente l'ordine di movimento è quello sorteggiato all'inizio del gioco.

Tutti i pagamenti e le riscossioni di monete (meno quelli espressamente indicati) vanno effettuati con il Banco.

Non sono permessi prestiti tra giocatori, né crediti o debiti nei confronti del Banco.

Tra gli imprevisti delle Carte EVENTI sono anche compresi dei

cambi di percorso; in tal caso i giocatori che cambiano il colore del loro viaggio, cambiano anche la Carta MAPPA in loro possesso con quella del colore corrispondente al nuovo percorso assegnatogli dalla Carta EVENTI. Quando le Carte EVENTI spostano il giocatore in una nuova casella questo fatto non ha nessun'altra conseguenza. In pratica non bisogna pagare la sosta, né rimanere fermi un turno se si tratta di una casella speciale corrispondente al personaggio del giocatore, né prendere una nuova Carta EVENTI se si tratta di una casella di campagna.



Nel caso di uno spostamento legato a un altro personaggio o giocatore (es. raggiungi il guerriero più avanzato) qualora si avesse un cambiamento di percorso, i giocatori cambieranno anche la Carta MAPPA in loro possesso con quella del colore corrispondente al nuovo percorso. Se si gioca in più di 4 giocatori, e quindi ci sono due giocatori con lo stesso personaggio (o comunque una parità di qualunque tipo che coinvolga due giocatori) verrà considerato primo a tutti gli effetti il giocatore alla sinistra di quello che è di turno in quel momento.

Più giocatori possono trovarsi sulla stessa casella del percorso.



CASTELLO



PIEVE



CITTÀ



LOCANDA

Quando il giocatore oltrepassa il traguardo di Roma termina il proprio turno e i punti del dado eccedenti sono persi. Nel turno successivo il giocatore proseguirà a giocare nel percorso urbano seguendo le regole indicate più avanti.

PONTE MILVIO 1

SECONDA PARTE DEL PERCORSO DEL GIUBILEO

IL PERCORSO URBANO FINO A SAN PIETRO

Una volta terminato il tragitto di avvicinamento a Roma ai giocatori si presenta un secondo percorso storico-religioso-artistico comune a tutti per raggiungere la Basilica di S. Pietro e poter ottenere l'indulgenza. Le regole per questo secondo percorso sono le seguenti: **non ci si muove più tirando il dado**, ma al proprio turno ci si sposta sul percorso urbano rispondendo esattamente ai quesiti delle Carte DOMANDE-JUBILAEUM, e seguendo la sequenza progressiva* dei luoghi verso la basilica di S. Pietro che rappresenta il termine e il compimento del percorso del giubileo. Il giocatore successivo a quello di mano, prende la Carta DOMANDA-JUBILAEUM e la legge al suo avversario che dovrà rispondere. Posto che i giocatori siano nell'ordine A - B - C - D; A risponderà alla domanda letta da B; B risponderà alla domanda letta da C; C risponderà alla domanda letta da D; D risponderà alla domanda letta da A.

Se la risposta data è esatta (contrassegnata da un +) il giocatore passa alla casella successiva e termina il suo turno. Se la risposta è errata egli può rispondere a una seconda domanda letta dal suo avversario pagando 5 SOLDI al Banco.

In caso di ulteriore errore la sua posizione non cambia, il suo turno finisce e passa al giocatore successivo.

* N.B. Seguire la sequenza dei numeri progressivi per arrivare alla meta.

TERMINE DEL GIOCO

Il gioco termina quando il primo giocatore entra nella casella della Basilica di S. Pietro e vince, indipendentemente dal numero delle monete in suo possesso o in mano agli altri giocatori.

... BUON DIVERTIMENTO CON JUBILAEUM...



TABELLA PERSONAGGI/LUOGHI CORRISPONDENTI/SIMBOLI IN TABELLONE

PERSONAGGI				
LUOGHI	  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>
	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	 <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>
	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	 <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>
	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	 <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>	<p>—</p>  <p>JUBILAEUM 1 A.D. MM.</p>