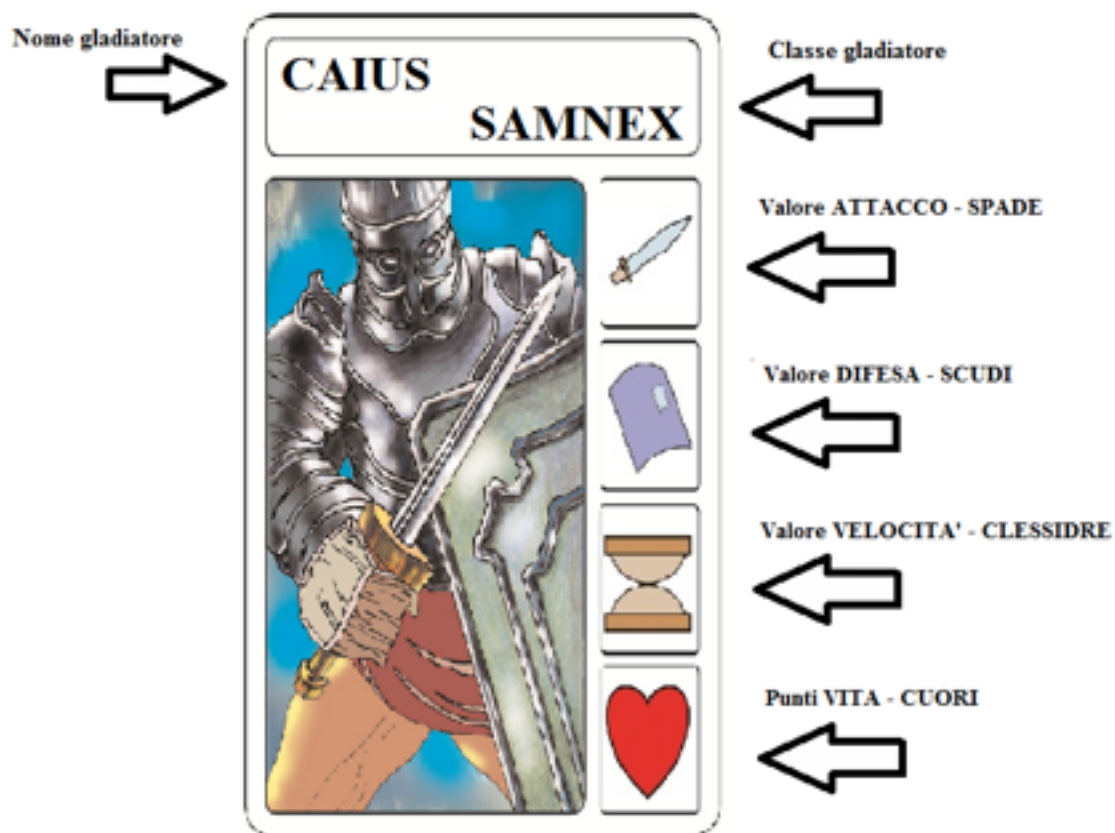


GLADIATORES

Il gioco si compone di un mazzo di 54 carte:

- N. 2 serie di 5 carte che raffigurano la fortuna con valore da 1 a 5 (una per giocatore)
- N. 2 serie di 4 carte che raffigurano un cuore (una per giocatore) e che sono i punti-vita del proprio gladiatore
- N. 20 carte vantaggi e svantaggi (V/S) che formeranno un mazzo comune per entrambi i giocatori
- N. 14 carte gladiatori in un mazzo comune per entrambi i giocatori
- N. 2 carte POLLICE VERSO/RECTO che serviranno per determinare se il gladiatore perdente verrà ucciso.

Descrizione della carta GLADIATORE



Preparazione del gioco:

I giocatori selezionano le carte gladiatori, formano un mazzo e lo mischiano.

Allo stesso modo selezionano le carte vantaggi/svantaggi, formano un mazzo e lo mischiano.

Dividono le carte-cuore e quelle fortuna in numero pari tra i due giocatori.

Scopo del gioco:

Lo scopo dei due giocatori è quello di vincere per primo tre combattimenti.

Svolgimento del gioco:

- I due giocatori pescano un gladiatore dal mazzo e lo pongono scoperto innanzi a sé. Quello è il gladiatore che affronterà il combattimento.
- Ogni giocatore pone affianco alla carta del suo gladiatore tante carte cuore quanti ne sono indicati sul personaggio .
- Poi ogni giocatore prenderà 3 carte coperte dal mazzo vantaggi/svantaggi

- Il gladiatore che ha il maggior numero di clessidre è il più veloce e colpirà per primo. Se entrambi ne hanno lo stesso numero allora il combattimento sarà considerato contemporaneo. Per facilità si effettueranno due attacchi seguenti, in cui ogni giocatore sarà l'attaccante. Ma gli effetti saranno contemporanei
- Il giocatore ATTACCANTE sceglierà una carta v/s tra quelle in suo possesso, e la metterà COPERTA vicino al suo gladiatore, lo stesso farà il giocatore DIFENSORE
- Ogni giocatore farà scegliere all'altro 1 carta fortuna dal proprio mazzo, che poi metterà SCOPERTA, vicino al suo gladiatore.
- Ora l'attaccante sommerà il valore d'attacco (SPADE) del suo gladiatore, più il valore della carta fortuna scoperta.
- Il difensore sommerà il valore di difesa (SCUDI) del suo gladiatore, più il valore della carta fortuna scoperta.
- Si scoprono ora le due carte s/v coperte vicino ai gladiatori: e si applicano le variazioni appropriate ai totali dei due giocatori
- Si sottrae il totale del difensore da quello dell'attaccante e se il risultato è positivo quello è il numero di punti-vita (CUORI) che il difensore perde
- Se il gladiatore del difensore rimane senza carte cuore lo scontro è finito, altrimenti ora i due giocatori si cambiano di ruolo, il difensore diventa attaccante e viceversa.
- Le carte fortuna utilizzate vengono di nuovo mischiate, le carte v/s usate vengono invece scartate e i giocatori ne pescano un'altra in sostituzione di quella giocata. Lo scontro quindi riprende fino a che uno dei due gladiatori non ha esaurito i punti vita.

Le carte vantaggio/svantaggio

Effetto delle carte vantaggio/svantaggio (valido SOLO nel combattimento in cui vengono giocate):

+ 1 CUORE	= La carta dà un punto vita in più (+1 punto vita) al gladiatore
+ 1 SCUDO	= La carta dà un punto DIFESA al gladiatore
- 1 SCUDO	= La carta toglie un punto DIFESA al gladiatore AVVERSARIO
+ 1 SPADA	= La carta dà un punto ATTACCO al gladiatore
- 1 SPADA	= La carta toglie un punto ATTACCO al gladiatore AVVERSARIO

Fine del combattimento ed esito

Quando un gladiatore perde tutti i suoi punti vita (CUORI) è esanime a terra, ma non è ancora morto. La sua ultima speranza è che l'Imperatore ed il pubblico si siano divertiti e siano clementi con lui. Per conoscere il suo destino lo sconfitto sceglie tra le due ultime carte del gioco POLLICE RECTO e POLLICE VERSO. Il vincitore mischierà le due carte e farà scegliere allo sconfitto, l'esito del giudizio imperiale è il seguente:

POLLICE RECTO – Pollice in su – Il pubblico e l'Imperatore hanno salvato la vita allo sconfitto.

Gloria al vincitore ma non ha ucciso l'avversario.

POLLICE VERSO – Pollice in giù – Il pubblico e l'Imperatore non salvano lo sconfitto. Il gladiatore vincitore darà il suo colpo di grazia

Lo scontro è terminato e l'arena è pronta per un nuovo combattimento Ma se uno dei due giocatori, con l'ultima vittoria, ha raggiunto le tre uccisioni la partita termina.