

GLADIATORES

Игра состоит из колоды 55 карт:

- № 2 серии из 5 карт, изображающих «Удачи» со значением от 1 до 5 (по одной на игрока);
- № 2 серии из 4-х карт, которые изображают «Сердце» (по одной серии на игрока) и являются жизненными очками собственного игрока;
- № 20 карты «Преимущество-Ущерб» (V / S), которые образуют общую колоду для обоих игроков;
- № 14 карт «Гладиаторов» в колоде, общей для обоих игроков;
- № 2 карты БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВВЕРХ / БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВНИЗ, который будет служить для определения будет ли сохранена жизнь проигравшего в сражении гладиатора.

ПОДГОТОВКА ИГРЫ

Игроки выбирают карты «Гладиаторов», формируют колоду и перемешивают. Точно так же выбирают карты «Преимущество / Ущерб», формируют колоду и перемешивают. Затем разделяют карты «Сердце» и «Удача» в одинаковом количестве и типе между собой.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель двух игроков заключается в том, чтобы первым выиграть три боя.

ИГРАТЬ В ИГР

Каждый игрок выбирает одну карту из своей колоды «Гладиаторов» и ставит ее перед собой. Это будет Гладиатор, который будет сражаться. Каждый игрок кладет рядом из картой своего «Гладиатора» столько карт «Сердце», сколько их указано в характеристиках, находящихся на карте «Гладиатора».

Каждый игрок выбирает 3 карты лицевой стороной вниз из колоды «Преимущество / Ущерб». Гладиатор, который имеет наибольшее количество песочных часов является самым быстрым и будет наносить удар первым. Если оба имеют одинаковое число песочных часов, тогда бойбудет проводится одновременно. Чтобы облегчить задание будут проведены две атаки подряд, в которой каждый игрок будет нападающим. Но эффект боя будет одновременным.

Нападающий игрок выбирает карту «Преимущество / Ущерб» из своей колоды и кладет ее, перевернутой лицом вниз, возле своего «Гладиатора», тоже самое делает защищающийся игрок. Каждый игрок даст выбрать другому одну карту «Удачи» из своей колоды, которую положит лицом вверх возле своего «Гладиатора». Теперь нападающий игрок сделает сумму между числом атаки (мечи) своего «Гладиатора» и числом карты «Удачи», находящейся рядом.

Защищающийся игрок сделает сумму между числом обороны (щиты) своего «Гладиатора» и числом карты «Удачи», находящейся рядом. Теперь оба игрока переворачивают карты «Преимущество / Ущерб», лежащих возле «Гладиаторов», и делаются соответствующие изменения к итогам обоих игроков.

Сумма грока-защитника отнимается от суммы нападающего и если результат будет положительным, то защитник тратит столько же очков из своих жизней (карты «Сердце»). Если защищающийся Гладиатор остается без карт «Сердце», то бой заканчивается и проигравший будет просить милость Императора. В противном случае игроки обмениваются ролями, защитник нападает, а нападающий защищается.

Использованные карты «Удачи» снова распределяются и перемешиваются, использованные карты «Преимущество / Ущерб» откладываются в сторону и игроки выбирают новую карту «Преимущество / Ущерб». Бой возобновляется до тех пор, пока один из двух Гладиаторов не закончит жизненные очки.

КАРТЫ «ПРЕИМУЩЕСТВО / УЩЕРБ»

Действие карт «Преимущество / Ущерб» (они остаются в силе только в текущем бою):

- +1 = «СЕРДЦЕ» карта добавляет очко Жизнь (только в текущем бою) своему Гладиатору
- + 1 = «ЩИТ» карта добавляет очко до ЗАЩИТЫ собственного Гладиатора
- 1 = «ЩИТ» карта отнимает одно очко из ЗАЩИТЫ Гладиатору противника
- + 1 «МЕЧ» = карта добавляет очко для АТАКИ собственному Гладиатору
- 1 «МЕЧ» = бумага отнимает очко АТАКИ Гладиатору противника.

GLADIATORES

КОНЕЦ БОЯ

Когда Гладиатор теряет все свои жизненные очки (карты «Сердце») он безжизненно падает на землю, но он еще не умер, его последняя надежда состоит в том, что Император и публика хорошо развлеклись и они отнесутся к нему милосердно.

СУД ИМПЕРАТОРА

Для того, чтобы узнать решение Императора, побежденный выбирает между двумя последними картами: БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВВЕРХ и БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВНИЗ. Победитель перемешивает две карты и представляет их на выбор побежденному. Исход суда Императора происходит следующим образом:

БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВВЕРХ: публика вместе с Императором сохраняют побежденному жизнь и дают славу победителю.

БОЛЬШОЙ ПАЛЕЦ ВНИЗ: публика вместе с Императором не сохраняют побежденному жизнь и победитель нанесет ему окончательный удар. В обоих случаях победное очко защищает игроку, который выиграл. Сражение закончено, карта побежденного Гладиатора изымается из колоды и арена готова к новому бою. Когда один из игроков, выиграв последнее сражение, достигает трех побед, игра заканчивается.